

Wii™

# CHAVES®



SLANG .vg  
COMETRESS LATIN AMERICA LLC SGA



INSTRUCTION BOOKLET  
LIVRO DE INSTRUÇÃO

**LEIA CUIDADOSAMENTE O MANUAL DE OPERAÇÕES DO WII™ ANTES DE USAR SEU SISTEMA, DISCO DE JOGO OU ACESSÓRIO WII. ESTE MANUAL CONTÉM INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE SAÚDE E SEGURANÇA.**

**INFORMAÇÕES IMPORTANTES DE SEGURANÇA: LEIA OS SEGUINTE AVISOS ANTES DE VOCÊ, OU SEU FILHO, JOGAR VIDEOGAMES.**

### ⚠️ AVISO - Ataques

- Algumas pessoas (aproximadamente 1 em 4000) podem ter ataques ou desmaios provocados por flashes ou padrões de luz, e isto pode ocorrer enquanto assistem TV ou jogam videogames, mesmo que nunca tenham tido um ataque antes.
- Qualquer pessoa que tenha tido um ataque, perda de percepção ou outro sintoma relacionado a uma condição epiléptica deve consultar um médico antes de jogar um videogame.
- Os pais devem assistir enquanto seus filhos jogam videogames. Pare de jogar e consulte um médico se você ou seu filho apresentar qualquer um destes sintomas:

Convulsões	Espasmos nos olhos ou músculos	Visão alterada
Perda da percepção	Movimentos involuntários	Desorientação

- Para reduzir a possibilidade de ocorrer um ataque ao jogar videogames:

1. Posicione-se o mais longe possível da tela.
2. Jogue videogames na menor tela de televisão disponível.
3. Não jogue se estiver cansado ou com sono.
4. Jogue em uma sala bem iluminada.
5. Faça um intervalo de 10 minutos a cada hora.

### ⚠️ CUIDADO - Lesões por esforço repetitivo e Cansaço nos olhos

Jogar videogames pode fazer com que seus músculos, juntas, pele ou olhos doam. Siga estas instruções para evitar problemas, como tendinite, irritação na pele ou cansaço nos olhos:

- Evite jogar em excesso. Os pais devem monitorar seus filhos para que joguem apropriadamente.
- Faça um intervalo de 10 a 15 minutos a cada hora, mesmo que ache que não precisa.
- Se suas mãos, pulsos, braços ou olhos ficarem cansados enquanto joga, ou se sentir sintomas como formigamento, amortecimento, queimação ou rigidez, pare e descanse por várias horas antes de jogar novamente.
- Se você continuar a apresentar quaisquer dos sintomas acima ou outro desconforto durante ou depois de jogar, pare de jogar e consulte um médico.

### ⚠️ CUIDADO - Enjão devido ao movimento

Jogar videogames pode causar enjoos devido ao movimento em alguns jogadores. Se você ou seu filho sentirem tonturas ou náuseas ao jogar videogames, pare de jogar e descanse. Não dirija ou envolva-se em outra atividade que demande atenção até que se sinta melhor.

### INFORMAÇÕES LEGAIS IMPORTANTES

Este jogo Nintendo não se destina ao uso com qualquer dispositivo não autorizado. O uso de tais dispositivos invalidará a garantia de seu produto Nintendo. A cópia de qualquer jogo Nintendo é ilegal e estritamente proibida por leis de propriedade intelectual domésticas e internacionais. Cópias de "backup" ou "arquivamento" não são autorizadas e não são necessárias para proteger seu software. Os infratores serão processados.



O Selo Oficial é sua garantia de que este produto é licenciado ou produzido pela Nintendo. Sempre procure por este selo ao comprar sistemas de videogame, acessórios, jogos e produtos relacionados.



Wii, Wii Remote e Super Smash Bros. são marcas registradas da Nintendo. © 2007 Nintendo

Licenciado por Nintendo  
**Nintendo**

### ⚠️ CUIDADO: USO DA PULSEIRA

Use a pulseira para ajudar a evitar ferimentos a outras pessoas ou danos a objetos vizinhos, ou ao Wii Remote, caso você o solte durante o jogo.

Além disso, lembre-se do seguinte:

- **Assegure-se de que todos os jogadores usem a pulseira apropriadamente quando for sua vez de jogar.**
- **Não solte o Wii Remote durante o jogo.**
- **Seque suas mãos se ficarem úmidas.**
- **Tenha espaço adequado à sua volta durante o jogo, e assegure-se de que todas as áreas para as quais possa se mover estão livres de pessoas ou objetos**
- **Permaneça pelo menos a um metro da televisão.**
- **Use o protetor do Wii Remote.**

### ATUALIZAÇÃO DO SISTEMA MENU

Observe que ao carregar o primeiro disco do jogo para o console Wii, o Wii irá checar se você tem o menu de sistema mais recente e, se necessário, uma atualização do sistema Wii tela irá aparecer. Pressione OK para continuar.



Quando o menu de sistema é atualizado, hardware não autorizado e / ou modificações de software podem ser detectados e de conteúdo não autorizado pode ser removido causando a inoperância imediato ou tardio de seu console. A não aceitação da atualização pode tornar este jogo, e os jogos futuros, unplayable. Por favor, note que a Nintendo não pode garantir que o software não autorizadas ou acessórios continuará a funcionar com a consola Wii após esta ou futuras atualizações do menu do sistema Wii.

## Índice

Início .....	4
Controles .....	5
Menu Principal.....	5
Opções.....	5
Modo Copa .....	6
Licença do Software e Garantia Limitada .....	7

## INÍCIO

### CONFIGURAÇÃO DO SEU NINTENDO WII™

1. Configure seu Wii conforme as instruções dadas no Manual de Instruções.
2. Pressione o botão de ligar e o indicador luminoso será acendido.
3. Insira o disco El Chavo com a etiqueta voltada para cima no slot de disco.
4. Siga as instruções da tela e consulte este manual para obter mais informações sobre como jogar El Chavo.

Para evitar danos no disco ou na unidade de disco:

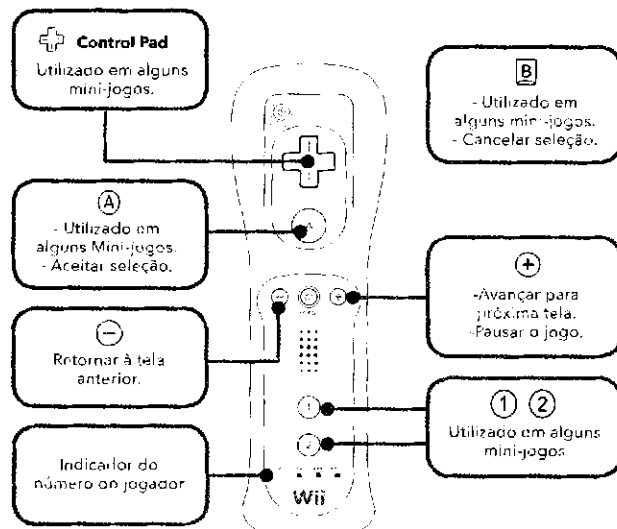
- Insira somente discos compatíveis ao Wii no slot de disco.
- Jamais utilize discos com formato estranho, como de estrela ou de coração.
- Não cole etiquetas, adesivos ou outros objetos nos discos.

### COMO SALVAR DADOS

Os dados são salvos no seu Console Wii automaticamente conforme vão sendo criados.

## CONTROLES

### Wii REMOTE™



## MENU PRINCIPAL

Aponte o controle do Wii para a tela. Em seguida, selecione o botão desejado do menu e pressione **A**. Para retornar ao menu anterior, você pode pressionar **B**.

## Opções

As configurações do jogo podem ser alteradas aqui.

**Idioma:** Selecione um idioma entre Inglês, Espanhol ou Português.

**Música:** Altere o volume da música.

**Som:** Altere o volume SFX.

**Créditos:** Os criadores deste jogo.

## Modo Copa

Este modo é onde uma série de mini-jogos são disputados para se ganhar medalhas e a Copa final.


### SELECIONAR COPA

As Copas definem o número de mini-jogos a serem disputados e a duração do torneio.

**Copa Pequena** = 10 mini-jogos / 30 min.

**Copa Grande** = 15 mini-jogos / 60 min.

### SELECIONAR PERSONAGEM

Os jogadores devem selecionar o personagem desejado utilizando seus respectivos cursores. Para selecionar um personagem, mova seu cursor sobre ele e pressione **[A]**. Para cancelar, pressione **[A]** sobre o mesmo personagem ou **[B]** em qualquer lugar. Quando todos os jogadores estiverem prontos, o Jogador 1 deve selecionar  para continuar. Todos os personagens não selecionados serão controlados pelo computador (COM).

### CICLO DO JOGO

O torneio é realizado sobre um tabuleiro onde os jogadores ganham brinquedos, iniciam mini-jogos e ganham surpresas ao pisarem nos quadrados.

#### Veze

A ordem dos jogadores é decidida aleatoriamente no início do jogo. Quando uma rodada é completada, um mini-jogo é disputado.

1 rodada = 4 vezes.

#### Roleta

Quando chegar a sua vez, pressione **[A]** para girar a roleta e definir o número de quadrados que deve avançar.

#### Tabuleiro

Há diferentes tipos de quadrados – cada um com uma ação diferente ao ser pisado.



Mini-jogo: Dá início a um mini-jogo para todos os jogadores.



Medalha: Dá 1 medalha de ouro.



Rouba medalha: Rouba 1 medalha de ouro.



Brinquedo: Dá 1 de 2 peças de um brinquedo. A cada brinquedo completado, os jogadores ganham 1 medalha de ouro.

## LICENÇA DO SOFTWARE E GARANTIA LIMITADA

A Slang (Gamexpress Latin America LLC DBA Slang) garante ao comprador original deste software Slang que a mídia em que este programa de computador está gravado está livre de defeitos materiais e de fabricação por um período de noventa (90) dias a partir da data da compra. Este produto Slang foi vendido na condição em que se encontra, sem garantia expressa ou implícita de qualquer tipo, e a Slang não se responsabiliza por perdas ou danos de quaisquer tipos resultantes do uso deste programa. A Slang concorda em, por um período de noventa (90) dias, consertar ou trocar gratuitamente, à sua escolha, qualquer produto Slang, com envio pago e comprovante da data da compra, em seu Factory Service Center. Esta garantia não se aplica a danos normais por uso. Esta garantia não será aplicável e se tornará nula se o defeito no produto Slang for devido à utilização incorreta ou indevida, ou negligência.

ESTA GARANTIA SUBSTITUI TODAS AS OUTRAS GARANTIAS E NENHUMA REPRESENTAÇÃO OU REIVINDICAÇÃO DE QUALQUER NATUREZA CRIARÁ VINCULOS OU OBRIGAÇÕES PARA A SLANG. QUAISQUER GARANTIAS IMPLÍCITAS APLICÁVEIS A ESTE PRODUTO, INCLUINDO GARANTIAS DE COMERCIALIZAÇÃO E ADEQUAÇÃO A UMA FINALIDADE PARTICULAR, ESTÃO LIMITADAS AO PERÍODO DE NOVENTA (90) DIAS DESCRITO ACIMA. EM NENHUM CASO A SLANG SE RESPONSABILIZARÁ POR QUAISQUER DANOS ESPECIAIS INCIDENTAIS OU CONSEQUENTES RESULTANTES DA POSSE, USO OU DEFEITO DESTE PRODUTO DA SLANG.

Alguns estados não permitem limitações à duração de garantias implícitas e/ou exclusões ou limitações de danos incidentais ou consequentes, portanto as limitações e/ou exclusões de responsabilidade acima podem não se aplicar. Esta garantia lhe dá direitos específicos, e você também poderá ter outros direitos, que variam de estado para estado.

#### Se você adquiriu este produto no México

Se tiver problemas técnicos com seu jogo, acesse [www.slang.vg/support](http://www.slang.vg/support) para obter assistência. Todos os produtos devem ser considerados defeituosos por um Representante de Serviço ao Consumidor da Slang e um número RMA deve ser designado ao produto antes de sua devolução. Todos os produtos recebidos que não estiverem de acordo com estes critérios serão devolvidos se um Representante de Serviço ao Consumidor da Slang não conseguir entrar em contato com você dentro de três dias após o recebimento da devolução não autorizada.

Game Workshop

WTC México

Montecito #38 Lobby Local 2, Int. 3 y 4

Col. Nápoles, México DF, CP. 03810

Contacto: [servicio@gameworkshop.com.mx](mailto:servicio@gameworkshop.com.mx)

[www.gameworkshop.com.mx](http://www.gameworkshop.com.mx)



© 2012, Roberto Gómez Bolaños / Televisa, S.A. de C.V. / All rights reserved. El Chavo® logo, characters and related rights are property of Roberto Gómez Bolaños © 2004-2012, All rights reserved. Produced by Kaxan Games, S. de R.L. de C.V. and distributed by Gamexpress Latin America LLC., under sublicense of Televisa, S.A. de C.V., Boulevard Adolfo López Mateos No. 2551, Colonia Lomas de San Ángel Inn, C.P. 01790, México, D.F. The TELEvisa® word-mark and the Televisa design® are registered trademarks protected by Mexican law and international treaties for the benefit of their owner. Animated Series El Chavo® © 2004-2012 Roberto Gómez Bolaños / Televisa, S.A. de C.V. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are the property of their respective owners.

POSSESSION OF A LAWFUL COPY OF THIS VIDEOGAME DOES NOT GRANT TO THE USER ANY RIGHT TO COPY THIS VIDEOGAME OR RIGHTS IN THE UNDERLYING COMPUTER PROGRAMMING CODE EMBODIED HEREIN. THE COMPUTER PROGRAMMING CODE USED IN THIS VIDEOGAME MAY NOT BE COPIED, DECOMPILED OR REVERSE ENGINEERED IN ANY MANNER NOR USED FOR ANY PURPOSE OTHER THAN PERSONAL HOME USE IN PLAYING THIS VIDEOGAME. USERS MAY NOT ALTER, MODIFY, MANIPULATE OR CREATE DERIVATIVE WORKS BASED ON THIS VIDEOGAME. ALL USE OF THE VIDEOGAME MUST BE "AS IS".



303 Twin Dolphin Drive, 6th Floor  
Redwood City, CA 94065 USA

PRINTED IN USA  
IMPRESSO NOS EUA  
IMPRESO EN EE.UU.